



## **REGULAMIN**

### **XI HALOWE MISTRZOSTWA MAŁOPOLSKI DRUŻYN SĘDZIÓW PIŁKI NOŻNEJ O PUCHAR PREZESA MZPN KRAKÓW - 11 stycznia 2025 r.**

1. Turniej odbywa się 11 stycznia 2025 r. (sobota) w Hali Sportowej AGH w Krakowie, ul. Armii Krajowej 5a.
2. Zwycięzca turnieju otrzymuje przechodni puchar Prezesa MZPN i tytuł Halowego Mistrza Małopolski Drużyn Sędziów Piłki Nożnej. Trzykrotne z rzędu zwycięstwo w turnieju powoduje otrzymanie pucharu na własność.
3. Organizatorem turnieju jest Kolegium Sędziów MZPN.
4. Godziny rozgrywania meczów określa Harmonogram, który stanowi załącznik do niniejszego Regulaminu.
5. Czas trwania meczów – 8 minut. Mecze półfinałowe, o 3 miejsce oraz finał – 12 minut.
6. Czas gry może zostać zatrzymany na wyraźne wskazanie sędziego prowadzącego zawody, wskutek dłuższej, nieprzewidzianej przerwy w grze (np. kontuzja zawodnika, brak piłki). Dodatkowo czas gry jest zatrzymywany w ostatniej minucie każdego meczu, jeśli różnica bramek wynosi mniej niż 2.
7. W grze bierze udział 5 zawodników, w tym bramkarz.
8. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników oraz maksymalnie 2 osób funkcyjnych.
9. W turnieju bierze udział 14 drużyn podzielonych na 3 grupy, w których każda drużyna gra z każdą.
10. Hala podzielona zostaje na dwa boiska, na których równorzędnie odbywać się będą mecze. Mecz finałowy i mecz o III miejsce odbędzie się na dużym boisku.
11. Organizatorzy nie ubezpieczają zawodników biorących udział w turnieju. Każda drużyna jest zobowiązana do ubezpieczenia zawodników we własnym zakresie. W drużynie mogą być zgłoszeni wyłącznie sędziowie będący aktualnie w ewidencji sędziów poszczególnych Podokręgów i posiadający aktualne badania lekarskie. Odpowiedzialni są za to kierownicy drużyn.
12. Kierownik drużyny wypisuje skład drużyny na druku przesłanym przez organizatora.

13. Wszelkie protesty należy wносить pisemnie do 10 minut od zakończenia meczu do Organizatora turnieju.
14. Organizator turnieju zastrzega sobie rozstrzyganie wszelkich spraw spornych nieujętych w Regulaminie i dodatkowych przepisach.
15. Wpisowe wynosi 500 zł i jest płatne gotówką przed rozpoczęciem turnieju.

**Faza grupowa:**

16. Kolejność w tabelach grupowych ustala się według ilości zdobytych punktów (zwycięstwo – 3 pkt, remis – 1 pkt, przegrana – 0 pkt).
17. W przypadku uzyskania równej liczby punktów w grupie przez dwa zespoły o zajęтым miejscu decydują w kolejności:
  - a) wynik bezpośredniego meczu,
  - b) przy remisie - korzystniejsza różnica bramek w meczach grupowych,
  - c) przy dalszej równości - większa liczba bramek zdobytych w meczach grupowych,
  - d) przy dalszej równości - losowanie,
18. Przy więcej niż dwóch zespołach:
  - a) liczba zdobytych punktów w meczach między tymi zespołami,
  - b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach między tymi zespołami,
  - c) przy dalszej równości - większa liczba bramek zdobytych w meczach między tymi zespołami,
  - d) przy dalszej równości - korzystniejsza różnica bramek w meczach grupowych,
  - e) przy dalszej równości - większa liczba bramek zdobytych w meczach grupowych,
  - f) przy dalszej równości - losowanie.

**Faza pucharowa:**

19. W meczach fazy pucharowej w przypadku remisu o zwycięstwie decydują rzuty karne (po trzy rzuty karne, a w przypadku dalszego braku rozstrzygnięcia po jednym do momentu wyłonienia zwycięzcy).
20. Pierwsze i drugie drużyny z każdej grupy uzyskują awans do ćwierćfinału. Do ćwierćfinału awansują również dwa zespoły z 3 miejsca, które uzyskają najlepszy bilans punktów i bramek spośród wszystkich drużyn, które zajmą trzecie miejsce w grupach.
21. W grupach 5 zespołowych nie będą brane pod uwagę punkty zdobyte z drużyną, która zajmie 5 miejsce w grupie.
22. W przypadku równego bilansu bramkowego decyduje w kolejności: większa liczba bramek zdobytych w meczach grupowych, a następnie losowanie.
23. Ćwierćfinały odbędą się według reguły:
  - a) ćwierćfinał I - 1 z A – 2 z trzecich miejsc
  - b) ćwierćfinał II - 1 z B – 1 z trzecich miejsc
  - c) ćwierćfinał III - 1 z C – 2 z A
  - d) ćwierćfinał IV - 2 z B – 2 z C
24. Zwycięzcy ćwierćfinałów zagrają w meczach półfinałowych według reguły:

- a) zwycięzca ćwierćfinału 1 – zwycięzca ćwierćfinału 2
  - b) zwycięzca ćwierćfinału 3 – zwycięzca ćwierćfinału 4
25. Zwycięzcy półfinałów zagrają w finale, a przegrani w meczu o III miejsce
26. Zwycięzcą turnieju zostaje zwycięzca meczu finałowego.

#### **Mecze o dalsze miejsca:**

27. W meczu o 5-6 miejsca wezmą udział przegrani z ćwierćfinałów według reguły:

- przegrany z ćwierćfinału I - przegrany z ćwierćfinału IV
- przegrany z ćwierćfinału II - przegrany z ćwierćfinału III

28. Zwycięzcy tych meczów zajmą 5-6 miejsce, a przegrani 7-8.

29. W meczu o 9-11 miejsca wezmą dalsze zespoły z grup według reguły:

- 3 z trzecich miejsc – 2 z piątych miejsc
- 1 z czwartych miejsc – 1 z piątych miejsc
- 2 z czwartych miejsc – 3 z czwartych miejsc

30. Zwycięzcy tych meczów zajmą 9-11 miejsce, a przegrani 12-14.

#### **Pozostałe:**

31. Ustala się szczegółowe przepisy gry - turniej rozgrywany jest w oparciu o Przepisy Gry w Futsal,

- a) nie stosuje się fauli akumulowanych,
- b) nie stosuje się zasady „podwójnego zagrania”,
- c) zmiany dokonywane są tzw. systemem hokejowym we własnych strefach technicznych (w przypadku kontuzji, zawodnik opuszcza boisko w dowolnym miejscu i może być zastąpiony przez zawodnika rezerwowego z własnej strefy),
- d) dozwolona jest gra bezpiecznym wślizgiem (blokowanie strzału, zdobycie bramki wślizgiem w bezpiecznej odległości od przeciwnika),
- e) rzut od bramki wykonuje się poprzez wprowadzenie piłki do gry przez bramkarza ręką w obrębie pola karnego (z wyrzutu bramkarza ręką bramka nie może być zdobyta bezpośrednio),
- f) stosuje się kary w postaci wykluczeń z gry przez okres 1 min. (w przypadku straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu kara zostaje anulowana), jeśli ukarany zostanie zawodnik rezerwowo boisko musi opuścić jeden z zawodników grających, jeśli zostanie ukarany bramkarz, nie ma możliwości przeniesienia kary na innego zawodnika,
- g) za wysoce niesportowe zachowanie, grę brutalną (np. uderzenie przeciwnika lub kopnięcie bez piłki) lub przerwanie realnej szansy do zdobycia bramki, stosuje się karę wykluczenia (czerwona kartka) dla zawodnika, który dokonał przewinienia; drużyna gra przez 2 min. w osłabieniu (w przypadku straty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu kara nie zostaje anulowana), po czym inny zawodnik może wejść do gry, a ukarany zawodnik może pauzować także w następnych meczach (w przypadkach wysoce niesportowych),
- h) przy statych fragmentach gry odległość przeciwnika od piłki wynosi minimum 5 m,
- i) grę należy wznowić w ciągu 4 sekund, z linii bądź zza linii bocznej, w przeciwnym razie grę wznowia przeciwnik,

j) dotknięcie piłki o sufit skutkować będzie wznowieniem gry wrzutem z linii bocznej przez przeciwną drużynę, w miejscu najbliższym kontaktu,

k) wykonawca stałego fragmentu gry może poprosić sędziego o odsunięcie przeciwnika na przepisową odległość, wówczas gra wykonywana jest na sygnał gwizdkiem.

32. Interpretacja i rozstrzygnięcia w sytuacjach nieuregulowanych niniejszym regulaminem należą do Organizatora turnieju.

33. Wyrażając zgodę na uczestnictwo w Turnieju Piłkarskim X Halowych Mistrzostwach Małopolski Sędziów Piłki Nożnej o Puchar Prezesa MZPN, każdy uczestnik akceptuje regulamin i wyraża jednocześnie zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Małopolski Związek Piłki Nożnej, ul. Solskiego 1, 31-216 Kraków,

administratora danych osobowych przez Organizatora Turnieju, w zakresie umożliwiającym przeprowadzenie Turnieju Piłkarskiego Sędziów, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. U. UE L. 119 z 04.05.2016 r.).

Przewodniczący KS MZPN

Andrzej Sękowski