

MAŁOPOLSKA ZIMA 2023
Regulamin eliminacji Halowych Mistrzostw Małopolski
Młodzików i Orlików – Podokręg MZPN Kraków

§1

1. Celem eliminacji Halowych Mistrzostw Małopolski Młodzików i Orlików MAŁOPOLSKA ZIMA w sezonie 2023 w Podokręgu Kraków jest:

- a. wyłonienie drużyn awansujących do rozgrywek finałowych;
- b. propagowanie piłki nożnej w hali;
- c. rywalizacja sportowa młodzieży w duchu fair play;
- d. podnoszenie na wyższy poziom umiejętności piłkarskich.

2. Organizatorem mistrzostw jest Małopolski Związek Piłki Nożnej.

3. Miejsce zawodów: sztuczna trawa zadaszanej hali TS Tramwaj Kraków (Kraków, ul. Praska 61a).

4. Termin zawodów: początek - 3 grudnia 2023, zakończenie – 16 grudnia 2023.

5a. Terminy eliminacji Orlików: 9.12 (sobota), 16.12.2023 (sobota).

5b. Terminy eliminacji Młodzików: 3.12 (niedziela), 10.12 (niedziela), 16.12.2023 (sobota).

§2

1. W eliminacjach Halowych Mistrzostw Małopolski Orlików MAŁOPOLSKA ZIMA w Podokręgu MZPN Kraków biorą udział drużyny, które zgłosiły się do turnieju (21). Mistrzostwa rozgrywane są w systemie mieszanym.

a) drużyny Orlików zostaną w I rundzie eliminacji podzielone na 5 grup (4x4 + 1x5), w których zmierzą się systemem każdy z każdym; czas jednego meczu w grupach 4-zespołowych: 20 minut, w grupie 5-zespołowej: 15 minut

b) awans do rundy finałowej uzyskają zwycięzcy 5 grup i 3 drużyny z 2. miejsca z najlepszym bilansem (w grupie 5-zespołowej nie będą liczone wyniki z drużyną z 5. miejsca). W finale wystąpi 8 zespołów. Czas jednego meczu w fazie finałowej: 15 minut.

c) w fazie finałowej rozgrywki toczyć się będą w 2 grupach 4-zespołowych; grupy zostaną zestawione na podstawie wyników I rundy. Czas gry w fazie finałowej: 15 minut.

d) dwie najlepsze drużyny z każdej grupy awansują do fazy pucharowej; zwycięzcy grup zmierzą się z wicemistrzami przeciwnych grup, po czym odbędą się finały o 1. i 3. miejsce.

e) awans do finału małopolskiego uzyskają dwa najlepsze zespoły eliminacji krakowskich

f) w przypadku remisu drużyny wykonują po 3 rzuty karne (w razie remisu – kolejno po jednym do skutku) – w celu ewentualnego dodatkowego ustalenia klasyfikacji w grupie; rzuty karne nie są wykonywane w przypadku kiedy nie decydują o ustaleniu kolejności w grupie; karne są wykonywane w przypadku remisu w fazie pucharowej

g) zespoły grają w 5-osobowych składach – 4 zawodników w polu plus bramkarz. Na boisku musi być minimum 4 zawodników, w tym bramkarz;

2. W eliminacjach Halowych Mistrzostw Małopolski Młodzików MAŁOPOLSKA ZIMA w Podokręgu MZPN Kraków biorą udział drużyny, które zgłosiły się do turnieju (18). Mistrzostwa rozgrywane są systemem mieszanym.

a) drużyny Młodzików zostaną w I rundzie eliminacji podzielone na 6 grup (6x3), w których zmierzą się systemem każdy z każdym; czas jednego meczu: 25 minut; awans do II rundy uzyskają po dwa czołowe zespoły z każdej grupy, w sumie 12.

b) w II rundzie eliminacji drużyny zostaną podzielone na 4 grupy (4x3), w których zmierzą się systemem każdy z każdym; czas jednego meczu: 25 minut; grupy zostaną zestawione na podstawie wyników I rundy. Awans do rundy finałowej uzyska 6 zespołów: zwycięzcy grup i 2 drużyny z 2. miejsca z najlepszym bilansem, w sumie 6 zespołów.

c) w rundzie finałowej wystąpi 6 zespołów podzielonych na 2 grupy, które zostaną zestawione na podstawie wyników II rundy; czas jednego meczu: 25 minut; dwie najlepsze drużyny z każdej grupy awansują do fazy pucharowej; zwycięzcy grup zmierzą się z wicemistrzami przeciwnych grup, po czym odbędą się finały o 1. i 3. miejsce.

d) awans do finału małopolskiego uzyskają dwa najlepsze zespoły eliminacji krakowskich

e) w przypadku remisu drużyny wykonują po 3 rzuty karne (w razie remisu – kolejno po jednym do skutku) – w celu ewentualnego dodatkowego ustalenia klasyfikacji w grupie; rzuty karne nie są wykonywane w przypadku kiedy nie decydują o ustaleniu kolejności w grupie; karne są wykonywane w przypadku remisu w fazie pucharowej

f) zespoły grają w 8-osobowych składach – 7 zawodników w polu plus bramkarz. Na boisku musi być minimum 6 zawodników, w tym bramkarz;

3. Do rozgrywek uprawnieni są zawodnicy:

a. Orliki: ur. 1.01.2013 - 31.12.2014

b. Młodziki: ur. 1.01.2011 – 31.12.2012

c. Orlik może brać udział w rozgrywkach halowych Młodzika pod warunkiem posiadania zgody lekarza na karcie zdrowia.

4. Zawodnik może być dopuszczony do gry tylko w jednym zespole danej kategorii wiekowej.

5. Przed pierwszym meczem obowiązkowo należy przedłożyć Kierownikowi turnieju następujące dokumenty stanowiące warunek dopuszczenia do udziału w turnieju:

a. lista zgłoszeń zawierająca: imię i nazwisko zawodnika, datę urodzenia, numer identyfikacji Extranet zawodnika, datę ważności badania lekarskiego, podpis opiekuna, pieczętkę klubu; lista pozostaje w dokumentacji turnieju; lista zgłoszeń do turnieju orlików może zawierać maksymalnie 10 zawodników, a młodzików maksymalnie 12;

b. karty zgłoszeń zawodników i karty zdrowia - w/w dokumenty należy okazać na każde żądanie Kierownika turnieju (w razie konfrontacji: dokument tożsamości, legitymacja szkolna - aktualna, paszport, inny dokument z aktualnym zdjęciem).

§3

1. Zespół na boisku w Orlikach tworzy **pięciu** zawodników: czterech w polu i bramkarz, a w Młodzikach **ośmiu** zawodników: siedmiu w polu i bramkarz.

Strój bramkarza musi się różnić od ubioru innych zawodników i sędziego.

2. Liczba zmian podczas meczu jest nieograniczona, warunek - najpierw następuje zejście, a następnie wejście zmiennika.

a. zmiany odbywają się we własnej strefie zmian, o zmianie nie trzeba informować sędziego

b. na boisku nie może znajdować się więcej zawodników danej drużyny niż przewiduje to regulamin; w przypadku złamania tego przepisu sędzia ma obowiązek wykluczyć na 2 minuty zawodnika zespołu, który dopuścił się przewinienia oraz ukarać rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdował się piłkarz w momencie przerwania gry.

3. Czas trwania zawodów: **Orliki - mecze po 15 lub 20 minut, Młodziki – mecze po 25 minut.**

4. Zawody rozgrywane są piłką nr 4. **Każda drużyna winna posiadać własną piłkę.**

5. W czasie gry obowiązują przepisy gry w piłkę nożną, z tym, że:

a. wprowadzenie piłki z boku (aut) następuje nogą, z linii bocznej

b. bramka nie może być zdobyta, jeżeli piłka całym obwodem minie linię bramkową bezpośrednio po odbiciu się od sufitu itd.

c. przy stałych fragmentach gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą się znajdować przynajmniej 5 metrów od piłki (młodziki) lub 3 metrów (orliki); stały fragment należy wykonać w ciągu 4 sekund

- d. rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym przeciwnika, musi być wykonany z linii pola karnego, najbliższego miejsca przewinienia
 - e. po odbiciu się piłki od sufitu, oświetlenia itp., sędzia zarządzi rzut wolny pośredni przeciwko drużynie, która jako ostatnia jej dotknęła; wprowadzenie piłki do gry następuje z boku (aut) na wysokości przewinienia
 - f. za przewinienie w polu bramkowym popełnione przez drużynę broniącą - sędzia zarządzi rzut karny z odległości 9 metrów (młodziki) lub 6 metrów (orliki)
 - g. wprowadza się zakaz gry wślizgiem i ataku z tyłu (za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym)
6. Gra bramkarza:
- a. bramkarz gra rękami tylko we własnym polu bramkowym
 - b. bramkarz wprowadza piłkę do gry z pola bramkowego tylko ręką – w przypadku wprowadzenia jej nogą sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego
 - c. bramkarz posiadający piłkę w rękach może zagrywać ją tylko ręką – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego
 - d. bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny nogą (poniżej kolana) może zagrywać tylko nogą - za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego
 - e. bramkarz musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 6 sekund.

§4

1. Zawodnik może być ukarany za przewinienie dokonane w czasie gry - wykluczeniem z gry na 2 lub 3 minuty; trzecie przewinienie tego samego zawodnika traktowane jest jako czerwona kartka.
2. Za poważniejsze przewinienie zawodnik jest usuwany całkowicie z gry, a jego drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut (przy poważnym przekroczeniu przepisów gry Kierownictwo turnieju informuje Wydział Dyscypliny MZPN celem nałożenia kary dyscyplinarnej).
3. Strata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu anuluje karę mniejszą (2- lub 3-minutową).
4. Otrzymanie czerwonej kartki (samoistnej) automatycznie wyklucza zawodnika z następnego meczu (decyzję o nałożeniu kary podejmuje Wydział Dyscypliny MZPN).
5. Jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza), któraś z drużyn liczy mniej niż 4 zawodników w Orlikach i 6 zawodników w Młodzikach zawody zostają zakończone.

§5

1. Zespół uczestniczący w turnieju stawia się na zawody **30 minut** przed ich rozpoczęciem.
2. Zespół, który nie stawia się na wyznaczoną godzinę, zostanie ukarany walkowerem 0:5.
3. **Drużyna wymieniona na pierwszym miejscu w terminarzu rozgrywek pełni rolę gospodarza zawodów (zabezpiecza piłkę, zmianę strojów sportowych – ewentualnie koszulki znaczniki z numerami umożliwiającymi identyfikację zawodnika).**
Obowiązuje obuwie turfy lub halówki.
4. Opiekunowie drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia sprawozdań sędziowskich i dostarczenia do biura zawodów.

§ 6

1. Turniej rozgrywany jest w kategorii **Orlika i Młodzika** w systemie mieszanym.
2. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.
3. O kolejności w tabeli grupowej decyduje:
 - a. ilość punktów ze wszystkich spotkań

- b. w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka)
- c. w razie dalszej równości punktów decyduje:
- lepsza różnica bramek między tymi drużynami
 - większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami
 - lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań
 - większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań
 - wynik rzutów karnych wykonywanych po nierozstrzygniętych meczach grupowych

§ 7

1. Opiekunowie drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników w trakcie turnieju (w przypadku uszkodzenia pomieszczeń czy szatni, kluby zostaną obciążone kosztami naprawy).
2. W przypadku ujawnienia nieprawidłowości zostaną wyciągnięte sankcje dyscyplinarne w stosunku do szkoleniowców danych klubów.
3. Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwa Wydział Gier MZPN, w porozumieniu z Podokręgiem w Krakowie.
4. Małopolski Związek Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.
5. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków.
6. Małopolski Związek Piłki Nożnej nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w trakcie turnieju oraz w drodze na i z turnieju.
7. Za niewłaściwe zachowanie zawodników, opiekunów drużyn, rodziców i kibiców powodujących przerwanie meczu dana drużyna może być wykluczona z dalszych rozgrywek - decyzje podejmuje Wydział Gier MZPN, w porozumieniu z Podokręgiem w Krakowie.
8. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu ma Wydział Gier MZPN, w porozumieniu z Podokręgiem w Krakowie.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem 25 listopada 2023 r.

Kraków, 25 listopada 2023 r.

Wydział Gier MZPN
Podokręg MZPN w Krakowie