

OTWARTE HALOWE MISTRZOSTWA KRAKOWA TRAMPKARZY i MŁODZIKÓW w sezonie 2019/2020

REGULAMIN ROZGRYWEK

§ 1. Celem mistrzostw jest stworzenie rywalizacji dla drużyn trampkarzy i młodzików oraz przedłużenie szkolenia młodych piłkarzy w okresie zimowym. HMK stanowią drugi szczebel rozgrywkowy w okresie zimowym, prawo reprezentowania strefy Kraków w mistrzostwach Małopolski ma zwyczajca HMK elity.

§ 2. Rozgrywki odbywają się pod auspicjami Małopolskiego Związku Piłki Nożnej, organizatorami są Wydział Szkolenia MZPN i Wydział Gier MZPN.

Miejsce zawodów: hala pod balonem Com-Com Zone w Krakowie, ul. Ptaszyckiego 4.

Termin zawodów: 30 listopada 2019 – 19 stycznia 2020.

§ 3. Rozgrywki prowadzone są w dwóch kategoriach wiekowych:

- TRAMPKARZE - urodzeni między 1.01.2005 a 31.12.2006
- MŁODZICY- urodzeni między 1.01.2007 a 31.12.2008

§ 4. Młodzicy mogą brać udział w zawodach trampkarzy, a orliki (rocznik 2009) w zawodach młodzików.

Dziewczęta występujące w zespołach chłopców mogą być o rok starsze niż wskazuje na to kategoria rozgrywanych zawodów (np. w trampkarzach rocznik 2004, a w młodzikach rocznik 2006).

Zawodnicy mogą uczestniczyć w meczach tylko jednego zespołu, do którego zostali zgłoszeni przez klub.

Uczestnictwo w innym zespole danego klubu, który zgłosił do rozgrywek więcej niż jeden zespół jest niedozwolone. Zabroniony jest udział zawodnika w dwóch różnych kategoriach wiekowych.

§ 5. Kluby zgłoszone do rozgrywek zobowiązane są do dostarczenia kierownikowi zawodów przed turniejem (eliminacyjnym, półfinałowym i finałowym) następujących dokumentów:

- lista zgłoszeń zawodników uprawnionych do danej drużyny, zarejestrowanych w danym klubie w systemie Extranet;
- karty zdrowia poszczególnych zawodników

§ 6. Zawodnik zobowiązany jest posiadać w każdym zawodach:

- aktualną ważną kartę zdrowia;
- dowód tożsamości (legitymacja szkolna)

Brak ww. dokumentów spowoduje nie dopuszczenie do zawodów.

§ 7. Rozgrywki zostaną przeprowadzone w następujących etapach:

- rozgrywki eliminacyjne w grupach
- rozgrywki półfinałowe w grupach
- rozgrywki finałowe systemem pucharowym

Czas gry: 1x20 minut w eliminacjach, 1x15 minut w fazie półfinałowej i finałowej.

Wpisowe za jedną drużynę trampkarzy/młodzików – 100 zł.

§ 7a. Rozgrywki eliminacyjne odbywają się w grupach 4-drużynowych, obowiązuje system każdy z każdym.

- W przypadku absencji jednego zespołu w danej grupie, pozostałe 3 drużyny grają ze sobą po dwa mecze (po 20 minut każdy) wg klucza: 1-2, 2-3, 3-1, 1-2, 2-3, 3-1.
- W przypadku absencji dwóch zespołów w danej grupie, pozostałe 2 drużyny grają ze sobą mecz i rewanż (po 20 minut każdy); w razie identycznej ilości punktów i bramek o kolejności w takiej pomniejszonej grupie decydują rzuty karne (po 3, a następnie ewentualnie po 1 do skutku).

Do fazy półfinałowej awansują mistrzowie 12 grup w rywalizacji trampkarzy i mistrzowie 18 grup w rywalizacji młodzików.

§ 7b. Rozgrywki półfinałowe odbywają się w grupach 3-drużynowych (trampkarze 4x3, młodziki 6x3), obowiązuje system każdy z każdym.

- W przypadku absencji jednego zespołu w danej grupie, pozostałe 2 drużyny grają ze sobą mecz i rewanż (po 15 minut każdy); w razie identycznej ilości punktów i bramek o kolejności w takiej pomniejszonej grupie decydują rzuty karne (po 3, a następnie ewentualnie po 1 do skutku).

Przy podziale na grupy w fazie półfinałowej wykorzystany zostanie system zastosowany przez UEFA do podziału na koszyki po eliminacjach UEFA EURO 2020; drużyny zostaną przydzielone do poszczególnych grup metodą tzw. serpentyny. Taki system zostanie zastosowany jedynie w przypadku gdy we wszystkich grupach eliminacyjnych (trampkarzy bądź młodzików) zagrają po 4 drużyny. W innym razie podział na grupy półfinałowe dokona się poprzez losowanie.

Do fazy finałowej awansują:

- trampkarze: po 2 czołowe drużyny z każdej z 4 grup

- młodziki: mistrzowie 6 grup i 2 drużyny z 2. miejsca z najlepszym bilansem (w kolejności: ilość punktów, lepsza różnica bramek, większa ilość strzelonych goli, losowanie)

§ 7c. Rozgrywki finałowe odbędą się systemem pucharowym: ćwierćfinały, półfinały, mecze o 3. i 1. miejsce.

Pary ćwierćfinałowe:

- trampkarze: A1-B2, B1-A2, C1-D2, D1-C2

- młodziki: A1-A/B/C/D/E/F2, B1-A/B/C/D/E/F2, C1-F1, D1-E1

Spośród drużyn z 2. miejsca w fazie półfinałowej, ta z najlepszym bilansem zmierzy się z B1, a ta z drugim kolejnym bilansem z A1.

Pary półfinałowe:

- trampkarze: B1-A2 - C1-D2, A1-B2 - D1-C2

- młodziki: B1-A/B/C/D/E/F2 - C1-F1, A1-A/B/C/D/E/F2 - D1-E1

W fazie finałowej/pucharowej w przypadku remisu o wygranej decydują rzuty karne (po 3, a następnie ewentualnie po 1 do skutku).

§ 8. Gry mistrzowskie w hali punktuje się następująco:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt

- za remis drużyna otrzymuje 1 pkt

- za porażkę drużyna otrzymuje 0 pkt

§ 9. O kolejności w tabeli decyduje:

a. ilość punktów ze wszystkich spotkań

b. w razie równej ilości punktów przy dwóch lub więcej drużynach decydują wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (tzw. mała tabelka)

c. w razie dalszej równości punktów decyduje:

- lepsza różnica bramek między tymi drużynami

- większa ilość strzelonych bramek między tymi drużynami

- lepsza różnica bramek ze wszystkich spotkań

- większa ilość strzelonych bramek ze wszystkich spotkań

- losowanie

§ 10. Podczas rozgrywek obowiązują regulaminy i przepisy gry w piłkę nożną, przy czym:

- bramkarz może grać rękami tylko w polu bramkowym, które w hali jest jednocześnie polem karnym wyznaczonym półkolem;

- bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko ręką, w przypadku wprowadzenia jej nogą sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;

- bramkarz posiadający piłkę w rękach może zagrywać ją tylko ręką – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;

- bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny nogą (poniżej kolana) może zagrywać tylko nogą – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego;

- bramkarz musi wprowadzić piłkę do gry w ciągu 4 sekund;
- wrzut z autu wykonywany jest nogą bez możliwości zdobycia bramki bezpośrednio;
- bramka zdobyta po odbiciu się od bandy, sufitu, oświetlenia, konstrukcji, nie może być uznana; w przypadku takiego odbicia się piłki, sędzia przerywa grę i zarządza rzut wolny pośredni;
- rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów;
- odległość przeciwnika od piłki przy rzutach wolnych wynosi 5 metrów;
- ilość zmian zawodników dowolna, warunek: najpierw następuje zejście zawodnika, a następnie wejście zawodnika do gry. Ma to odbywać się na własnej połowie boiska. O zmianie nie trzeba informować sędziego;
- ilość zawodników na boisku – 7, w tym bramkarz; drużyna może zgłosić do meczu max 16 zawodników;
- zawodników należy wpisywać do protokołu zgodnie z numerami jakie posiadają na koszulce;
- w przypadku przebywania na boisku w czasie gry większej ilości zawodników niż przewiduje niniejszy regulamin - sędzia karze drużynę wykluczeniem jednego zawodnika na okres 2 minut oraz dyktuje rzut wolny pośredni z miejsca, w którym znajdował się piłkarz w momencie przerwania gry;
- rzut wolny pośredni przyznany drużynie atakującej w polu karnym przeciwnika, musi być wykonany z linii pola karnego, najbliższej miejsca przewinienia;
- piłka do gry dla trampkarzy nr 5, dla młodzików nr 4;
- obuwie do gry: na sztuczną murawę;
- bramka 5 x 2 m;
- sędzia może stosować za przewinienia zawodników wykluczenia czasowe: 2 minuty, względnie całkowite (czerwona kartka); trzecie przewinienie tego samego zawodnika traktowane jest jako czerwona kartka;
- za zawodnika wykluczonego drużyna może wprowadzić do gry zawodnika po upływie 3 minut;
- po stracie bramki kara nie zostaje anulowana;
- zawodnik ukarany całkowitym wykluczeniem (czerwona kartka) jest automatycznie zawieszony i nie może brać udziału w następnym meczu. Karę na tego zawodnika może nałożyć WD MZPN;
- jeżeli w przypadku wykluczeń, kontuzji itp. któraś z drużyn liczy mniej niż 4 zawodników, mecz należy zakończyć.

§ 11. Zobowiązuje się trenerów, opiekunów i kierowników zespołów do właściwego, wychowawczego zachowania się wobec przeciwników, sędziów oraz własnego zespołu przed, w czasie i po zawodach. Za zachowanie się zawodników odpowiedzialni są trenerzy i kierownicy drużyn. W przypadku dopuszczenia się uszkodzeń mienia gospodarza hali – kluby obciążone będą kosztami naprawy. MZPN nie bierze na siebie odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników turnieju.

§ 12. Drużyna zobowiązana jest do stawienia się 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. Nie stawienie się do gry powoduje zweryfikowanie zawodów – 3-0 dla przeciwnika. Terminy zawodów muszą być bezwzględnie przestrzegane ze względów organizacyjnych (koszty i możliwości wynajmu hali).

§13. Ewentualne protesty można składać pisemnie w terminie 3 dni po rozegranych zawodach do organizatorów mistrzostw – opłata 50 złotych. Protesty nie opłacone nie będą rozpatrywane.

§ 14. Kluby zobowiązane są do ubezpieczenia zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków. MZPN nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w drodze do i z hali, w halach w trakcie zawodów oraz za wszelkie zaginione rzeczy osobiste i sportowe.

§ 15. Prawo interpretacji i zmiany niniejszego regulaminu przysługuje organizatorom Halowych Mistrzostw Krakowa trampkarzy i młodzików w sezonie 2019/2020.

MAŁOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

Kraków, 24.11.2019 r.