

MAŁOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ
31- 158 KRAKÓW ul Krowoderska 74
tel.:12 6326 600; 12 6326 840; fax. nr. 12 6326 800
Kolegium Sędziów Kraków tel. 12 6323 206
e-mail:biuro@mzpnkrakow.pl wydzial.gier@mzpnkrakow.pl
Nr. konta bankowego: 37 1240 2294 1111 0000 3709 2289

REGULAMIN ROZGRYWEK PIŁKARSKICH
O MISTRZOSTWO MAŁOPOLSKIEJ LIGI
JUNIORÓW STARSZYCH I MŁODSZYCH

MAŁOPOLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ
na sezon 2011/2012

Regulamin Rozgrywek Juniorów Małopolskiej Ligi na sezon 2011/2012 zatwierdzony
Uchwałą Zarządu MZPN w Krakowie z dnia 1 lipca 2011 roku.

1. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK

§ 1

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie najlepszych zespołów w Lidze Juniorów Starszych i Młodszych oraz ustalenie kolejności drużyn w tabeli – wyłonienie mistrza ligi i drużyn z miejsc spadkowych.
2. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - a. Zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami MZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego lub spółki akcyjnej.
 - b. inne osoby prawne, których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłka nożna.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. W rozgrywkach o mistrzostwo Małopolskiej Ligi Juniorów Starszych i Młodszych biorą udział drużyny struktur Małopolskiego ZPN – OZPN-ów: Tarnów, Nowy Sącz, Wadowice i Kraków.
2. Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - a. Przepisy gry w piłkę nożną;
 - b. Uchwałę Zarządu PZPN z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - c. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 14.07.2006 roku w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami);
 - d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Zarządu PZPN z dnia 26.09.2008 roku (tekst jednolity).
 - e. Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku.;
 - f. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 6.05.2009 roku w sprawie licencji trenerskich.
 - g. Uchwałę Zarządu PZPN nr III/38 z dnia 6 marca 2008r. w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych.
 - h. Uchwałę nr VI/96 z dnia 19 kwietnia 2011 roku Zarządu PZPN w sprawie szczegółowych zasad uzupełniania klas rozgrywkowych w sytuacji braku uzyskania licencji przez klub.
3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.
4. Kluby, które zgłosiły potwierdzenie do rozgrywek muszą do 15 czerwca każdego roku wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych właściwego terytorialnie ZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej.

3. BOISKA

§ 3

1. Spotkania mistrzowskie i pucharowe winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu

związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich.

3. Spotkania mistrzowskie i pucharowe mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
4. Protokół weryfikacji boiska sporządza komisja powołana przez Wydział Gier MZPN lub z upoważnienia właściwy terytorialnie OZPN, na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu.
5. Ważność weryfikacji określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
6. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywkę może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadającą ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
7. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej.
8. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Związku Piłki Nożnej lub właściwego terytorialnie OZPN.
9. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
10. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywkę.
11. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
12. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje regulaminowe w wysokości 100 zł oraz zwrot kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej jeśli zgłosi takie żądanie.
13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

4. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach piłkarskich muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez właściwą Komisję do spraw Licencji Klubowych ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.

2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, co najmniej 5 dni przed zawodami) organowi prowadzącemu rozgrywkę, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem ZPN lub OZPN.

5. UCZESTNICZY ZAWODÓW

§ 5

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Związki Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier właściwego Związku Piłki Nożnej lub właściwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała Zarządu PZPN z dnia 14-07-2006 roku w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).
2. W rozgrywkach Małopolskiej Ligi Juniorów, sezonu 2011/2012, mogą brać udział wyłącznie zawodnicy urodzeni w okresie:
 - od 01-01-1993 do 31-12-1994 junior starszy
 - od 01-01-1995 do 31-12-1996 junior młodszy
3. Zawodnicy urodzeni po 31-12-1994 roku mogą brać udział w rozgrywkach kategorii wiekowej Junior Starszy pod warunkiem, że spełnione zostaną wymagania:
 - a) Pisemna zgoda jednego z rodziców lub prawnego opiekuna,
 - b) Pozytywnej opinii lekarza zezwalającej na grę w wyższej kategorii wiekowej,
4. Zawodnicy urodzeni po 31-12-1996 roku mogą brać udział w rozgrywkach kategorii wiekowej Junior Młodszy pod warunkiem, że spełnione zostaną wymagania wymienione w pkt. 3 a, b.
5. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe uprawnienie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo uprawniony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
6. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt 2, organ prowadzący rozgrywkę cofa uprawnienie zawodnika.
7. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie deklaracji oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu

zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).

8. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego WG listy zawodników w trzech egzemplarzach – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.
9. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

§ 6

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów Małopolskiej Ligi Juniorów Starszych i Młodszych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a. od 1 lipca do 31 sierpnia;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
4. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a. od 1 lipca do 30 września;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
5. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.

§ 7

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
 - a. Jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie pomniejszy liczbę zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
 - b. Jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.

- c. Jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.
2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.
3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.
 - a. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
 - b. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiennego koloru.
4. W rozgrywkach obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
5. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania. Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.
6. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika lub zasadności nałożonych przez niego kar.
7. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, drużyny są obowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych składów na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imienia, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imienia osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Zaleca się wypełnianie tego dokumentu drukowanymi literami. Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn.
8. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
9. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
10. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu tożsamości zawodnika, którym może być jeden z wymienionych ważnych terminowo - dowód

osobisty, paszport, legitymacja studencka, prawo jazdy lub książeczka wojskowa, a w przypadku zawodnika niepełnoletniego dokumentem tożsamości może być również ważna terminowo legitymacja szkolna ze zdjęciem.

11. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko, co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
12. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana), co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (mogą to być, ważne terminowo - dowód osobisty, paszport, legitymacja studencka, prawo jazdy lub książeczka wojskowa, a w przypadku zawodnika niepełnoletniego dokumentem tożsamości może być również ważna terminowo legitymacja szkolna ze zdjęciem). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.
13. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 8

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, do których został uprawniony.
2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wstawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:
 - a. jeżeli w jednym terminie gra o mistrzostwo lub puchar drużyna klasy wyższej, pozostali nie biorący udziału zawodnicy tej drużyny, mogą brać udział w zawodach klasy niższej;
 - b. jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo lub puchar, zawodnicy tej drużyny, którzy brali udział w poprzedniej kolejce mistrzostw więcej niż połowę meczu, nie mogą uczestniczyć w zawodach klasy niższej w tym terminie. Prawo do gry w drużynie klasy niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce

- (terminie) mistrzostw, nie więcej jednak jak 3 zawodników;
- c. w przypadku rozgrywek Pucharu Polski ma zastosowanie regulamin dotyczący rozgrywek Pucharu Polski;
 - d. zawodnik traci prawo gry w drużynie klasy niższej po rozegraniu 2/3 spotkań mistrzowskich w drużynie klasy wyższej.
 - e. do liczby rozegranych meczów mistrzowskich zalicza się zawodnikowi występ w meczu bez względu na długość czasu jego obecności na boisku.
3. Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry (nie dotyczy pozycji bramkarza).
 4. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dot. bramkarzy).
 5. Zawodnik do lat 19 może w tym samym terminie uczestniczyć w 2 zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającym jednemu zawodom w klasie rozgrywkowej, do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową, przy założeniu, że w pierwszym meczu wystąpił nie więcej niż połowę czasu gry. Postanowienia ust. 4 stosuje się odpowiednio.
 6. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16 roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Gier Małopolskiego Związku Piłki Nożnej może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika – reprezentanta kraju po ukończeniu 15. roku życia w razie uzyskania zgody rodziców lub prawnych opiekunów oraz pozytywnej opinii Wydziału Szkolenia MZPN i przychodni sportowo-lekarskiej.

§ 9

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera bądź instruktora posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów młodzieżowych określa Uchwała Nr VII/190 z dnia 06 maja 2009 Zarządu PZPN.
3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nieposiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne.

6. SEDZIOWIE

§ 10

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów ZPN lub właściwy Wydział Sędziowski OZPN.
2. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów lub Wydział Sędziowski.
Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego

z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.

3. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi, co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.
4. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
5. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
6. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane, jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je, jako zawody towarzyskie jest nieważna.
7. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędziego powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
8. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a. protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.
 - b. protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych
 - c. książeczki zdrowia lub zaświadczenia lekarski zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność – zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów.
 - d. aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty określone w par. 9, pkt.10
9. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przesłać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu i obserwatorowi PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.

10. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom, obserwatorom i delegatom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.
11. Sędziowie zobowiązani są dostarczyć Sprawozdanie z zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia spotkania. Sprawozdania przesyłane drogą pocztową winny być wysłane listem poleconym priorytetowym we wskazanym terminie. W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w układzie sobota/niedziela – środa – sobota/niedziela, sędzia jest zobowiązany dostarczyć sprawozdanie niezwłocznie po zakończeniu spotkania osobiście do organu prowadzącego rozgrywki lub przesłać za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu.
12. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi bezpośrednio po zawodach, właściwy organ dyscyplinarny nakłada na winny klub karę finansową.

7. ZASADY ROZGRYWEK

§ 11

1. Rozgrywki Małopolskiej Ligi Juniorów na terenie działania Małopolskiego Związku Piłki Nożnej prowadzi Wydział Gier MZPN, a sprawy dyscyplinarne podlegają ocenie Wydziału Dyscypliny MZPN w Krakowie.
2. W rozgrywkach mistrzowskich tego samego rocznika Małopolskiej Ligi Juniorów może brać udział tylko jedna drużyna tego samego klubu.
3. Zawody ligowe trwają:
 - 2 x 45 minut z 15 minutową przerwą w kategorii junior starszy
 - 2 x 40 minut z 15 minutową przerwą w kategorii junior młodszy
4. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.
5. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 - a. za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,
 - b. za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,
 - c. za przegrany mecz - 0 punktów.
6. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich juniorów są uprawnione do wymiany 7 zawodników, bez prawa powrotu na boisko.
Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmianę zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta, wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika wchodzącego i schodzącego, określając minutę i nazwę drużyny wraz z podpisem kierownika drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.
7. Zawodnicy uczestniczący w zawodach juniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.

§ 12

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez WG Małopolskiego ZPN, OZPN lub Podokręgi i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.

2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywkę może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i przesłać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej organowi prowadzącemu rozgrywkę danej klasy.
Klub będący gospodarzem meczu przesyła drogą elektroniczną bądź faksem do Wydziału Gier MZPN informacje dotyczące godzin oraz miejsca rozegrania zawodów. W tym przypadku przyjmuje się, że opublikowanie terminarza na oficjalnej stronie Małopolskiego ZPN jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.
4. W przypadku nie przesłania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów przeciwnikowi zgodnie z ust. 3 niniejszego paragrafu - jest on zobowiązany do pisemnego powiadomienia organu prowadzącego rozgrywkę o zaistniałym fakcie na 7 dni przed terminem kolejki.
5. W takiej sytuacji Wydział Gier MZPN najpóźniej na 5 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejscem ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).
6. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 5 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywkę będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.
7. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 10.00. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15.00, chyba że obie strony wyrażą zgodę na wcześniejszą godzinę rozpoczęcia meczu w uzgodnieniu z Wydziałem Gier MZPN.
8. Organ prowadzący rozgrywkę wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywkę może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.
9. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywkę ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
10. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data wpływu pisma do Wydziału Gier) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika (z obowiązkiem jego pisemnego powiadomienia). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
11. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do Wydziału Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości określonej dla

poszczególnych klas rozgrywkowych przez organ prowadzący rozgrywki, na konto właściwego MZPN w Krakowie.

Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.

12. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligacyjnych.
13. W uzasadnionych wypadkach Wydział Gier może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
14. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.
15. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
16. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest właściwy Wydział/Komisja Gier.
17. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 16, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.
18. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 1. gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerywania zawodów;
 2. zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
 3. w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - a. opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
 - b. nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - c. odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.
 4. Zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.
19. Sobota i niedziela oraz środa ustalone w terminarzach - traktowane są, jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.

20. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

§ 13

1. Drużyna klubu, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez Wydział Gier wycofana z rozgrywek, będzie przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
3. Zawody weryfikuje Wydział Gier Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.
4. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a. w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b. w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
5. Zawody należy zweryfikować, jako walkower 3: 0 na niekorzyść:
 - a. drużyny zawieszanej w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - b. drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - c. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - d. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną na sezon 2010/2011;
 - e. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - f. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - i. drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 06 maja 2009.
 - k. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały

- przerwane;
- l. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - m. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - n. drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - o. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
 - p. drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem,
 - q. drużyny, w składzie, której występowało, co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
 - r. drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub Związku PN, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity),
 - s. drużyny, w której z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych. § 8 ust. 4 stosuje się odpowiednio.
6. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
 7. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
 8. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
 8. W przypadku niestawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostać ukarana karą finansową w wysokości: 300,- zł

8. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 14

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.
2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną ilość służb porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.

9. OPIEKA LEKARSKA

§ 15

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim, które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, Pesel, orzeczenie i winno być ostemplowana przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. Badanie lekarskie jest ważne przez okres 6 miesięcy, licząc od daty badania, chyba, że lekarz zalecił wcześniejsze badania kontrolne.
5. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego dopuszczającego go do gry.

10. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 16

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek MZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby prowadzą, na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski, w której uczestniczył zawodnik.
4. Zawodnicy podlegają niżej wymienionym karom dyskwalifikacji:

- po 4 żółtych kartkach	- 1 mecz dyskwalifikacji
- po 7 żółtych kartkach	- 1 mecz dyskwalifikacji
- po 10 żółtych kartkach	- 2 mecze dyskwalifikacji
- po 11 i każdej kolejnej żółtej kartce	- 1 mecz dyskwalifikacji
5. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
6. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w żadnych zawodach piłkarskich do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny.
7. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:

- a. gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
 - b. gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
 - c. gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
9. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do właściwego Wydziału Dyscypliny.
10. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
12. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek, do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem, że:
- a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy,
 - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę,
 - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.
13. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w danych rozgrywkach pucharowych.
14. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
15. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek, z zastrzeżeniem pkt 12. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).
16. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane,

jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach, jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek.

Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych.

17. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
18. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane, jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
19. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
 - a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas
 - b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

11. AWANSE I SPADKI

§ 17

1. W sezonie rozgrywkowym 2011/2012 Małopolska Liga Juniorów Starszych liczyć będzie 16 drużyn, natomiast Małopolska Liga Juniorów Młodszych 14 drużyn.
2. Do Małopolskiej Ligi Juniorów Starszych i Juniorów Młodszych, w kolejnym sezonie, w miejsce spadkowiczów awansują zwycięzcy czterech grup I ligi z Okręgowego ZPN w Tarnowie, Nowym Sączu, Wadowic i Krakowa.

3. Awanse

Drużyny, które po zakończeniu sezonu rozgrywkowego zajmą I miejsce w ML Juniorka Starszego i Juniorka Młodszego będą reprezentować Małopolski Związek Piłki Nożnej w eliminacjach o mistrzostwo Polski organizowanych przez Polski Związek Piłki Nożnej.

4. Spadki

- 1) Po zakończonym sezonie rozgrywkowym 2011/2012 z Małopolskiej Ligi Juniorów Starszych spadają do niższej klasy rozgrywkowej drużyny z miejsc 13, 14, 15, 16.
- 2) Po zakończonym sezonie rozgrywkowym 2011/2012 z Małopolskiej Ligi Juniorów Młodszych spadają do niższej klasy rozgrywkowej drużyny z miejsc 11, 12, 13, 14.

§ 18

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwają na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwy Wydział Dyscypliny wymierza karę finansową, zgodną z taryfikatorem kar.

§ 19

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.
W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:
 - 1) przy dwóch zespołach:
 - a. Ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - b. przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - e. przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
 - f. w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez PZPN lub właściwy związek piłki nożnej.
2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust 1) w punktach a, b, c, d oraz e.
3. Tabele rozgrywek ML Juniorów publikowane będą po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej, a informacje dotyczące tych rozgrywek ogłaszane w komunikatach WG i WD MZPN na portalu internetowym Związku pod adresem: www.mzpnkrakow.pl

12. PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 20

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty, czy też nie.

1. Protesty i odwołania dotyczą:
 - a) organizacji zawodów;
 - b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
 - c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
 - d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
 - e) tożsamości zawodników;
 - f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.
2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić protesty na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:
 - a) protesty muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania

zawodów, wszystkie protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.

Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

- b) protesty w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji
3. Protesty, o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości ustalonej przez właściwy ZPN.
4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej.
Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.
5. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesłać przeciwnikowi.
6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez Małopolski Związek Piłki Nożnej pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział Gier bądź Wydział Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza ZPN.
7. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 14 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji, za pośrednictwem organu, który wydał decyzję. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.
8. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą właściwego ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji.
9. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w punkcie 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.
10. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.
11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

13. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 21

1. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych przez Zarząd Małopolskiego ZPN.
2. Kluby uczestniczące w rozgrywkach Małopolskiej Ligi Juniorów wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę za uczestnictwo za sezon rozgrywkowy 2011/2012, na konto Małopolskiego Związku Piłki Nożnej w Krakowie, w wysokości określonej w załączniku nr. 1 do niniejszego Regulaminu Rozgrywek.
3. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek – na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów.
4. Opłaty związkowe, obowiązujące w Małopolskim Związku Piłki Nożnej, opublikowane są w Uchwale nr 10 Zarządu PZPN w Krakowie z dnia 1 lipca 2011 r., która stanowi integralną część Regulaminu Rozgrywek w formie załącznika nr 1.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 22

1. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN oraz uchwał Zarządu MZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu.
2. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Polskiego Związku Piłki Nożnej, a w sprawach uchwalanych przez wojewódzkie ZPN – Zarządowi Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.
3. Wydział Gier prowadzący rozgrywki ligowe publikuje swoje komunikaty, terminarze, regulaminy w formie przekazu elektronicznego, bez obowiązku przesyłania ich pocztą. Wydział Gier MZPN wszelkie tego rodzaju publikacje umieszcza na portalu www.mzpnkrakow.pl lub na wniosek zainteresowanych klubów przesyła na wskazany adres e-mailowy (elektroniczny).
4. Regulamin wchodzi w życie od sezonu 2011/2012.

Kraków, dnia 1 lipca 2011r.

Za Zarząd Małopolskiego Związku Piłki Nożnej

Prezes

Ryszard Niemiec